

PÊCHE SOUS-MARINE

Niveau 3

Objectifs

- Le PSM 3 est le dernier niveau de pratique du cursus de formation de Pêche Sous-Marine FFESSM. Il s'adresse à un public âgé de plus de 16 ans. Ce niveau est obligatoire pour pouvoir accéder à l'initiateur-entraîneur club.
- Pendant cette formation, le pratiquant maîtrisera les compétences acquises lors des niveaux inférieur et ajoutera l'organisation d'une sortie en toute sécurité et la capacité à entretenir, réparer et gérer son matériel (choix en fonction de la zone, des conditions et du poisson recherché), à la panoplie de ses compétences.

Conditions de candidature

- Être âgé d'au moins 16 ans (autorisation du responsable légal pour les moins de 18 ans).
- Avoir une licence FFESSM en cours de validité.
- Être en possession d'un certificat médical d'absence de contre-indication à la pratique de la pêche sous-marine (CACI) établi par tout médecin, de moins d'un 1 an.
- L'ensemble des conditions de candidature est à satisfaire dès le début de la formation.
- Être titulaire du PSM 2.

Prérogatives

- Autonomie. (Sous la responsabilité d'un adulte licencié, pour les moins de 18 ans)

Organisation générale

- Ce brevet est organisé à l'échelon du club, d'un comité départemental, régional ou des structures commerciales agréées (SCA).
- L'acquisition de l'ensemble des compétences 1 à 9 (voir ci-dessous) doit se faire au sein d'une même équipe pédagogique. Il n'y a pas de chronologie dans la validation des capacités constitutives des compétences, ni dans la validation globale des compétences elles-mêmes.
- Le carnet pédagogique sera complété par le responsable de la formation, MEF 1 à minima.
- La formation PSM 3 se déroule en milieu naturel.

Délivrance du brevet

- Le brevet PSM 3 est délivré par le club/SCA sous la signature du Président/Exploitant. Le club doit enregistrer la délivrance du brevet sur le site de la F.F.E.S.S.M. pour la délivrance de la carte double face PSM 3 FFESSM. Les clubs sont responsables des brevets qu'ils délivrent. Ils en gardent une trace en archives.

Référentiel des compétences et savoirs :

	Connaissances	Commentaires et limites
<u>1</u>	Anatomie, physique et physiologie	<ul style="list-style-type: none"> - Connaissance des dangers liés à l'hyperventilation. - Connaissance des échanges gazeux (respiration). - Connaissance des accidents biochimiques. - Barotraumatisme (Boyle-Mariotte) - Flottabilité (Archimède)
<u>2</u>	Connaissance du matériel de PSM	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtrise de son lestage. - Les accessoires indispensables.
<u>3</u>	Connaissance du milieu, de la faune et la flore	<ul style="list-style-type: none"> - Connaissance des marées (marnage, coefficients) - Connaissance de la règle des douzièmes (courant) - L'effet du milieu sur la faune (courant, marée, etc...)
<u>4</u>	Connaissance de la réglementation de la PSM. Pratiquer en toute sécurité	<ul style="list-style-type: none"> - Pourquoi et comment contacter le CROSS - Réglementation Nationale - Réglementations Régionales - La signalisation. La pêche en binôme. - Être informé sur les AMP - Connaître le fonctionnement de son club. - Connaître la commission nationale PSM (organigramme et site internet)
<u>5</u>	Connaissances spécifiques	<ul style="list-style-type: none"> - Lecture de cartes marines. - Calcul des hauteurs d'eau. - Identifications des espèces locales. - Connaissance du balisage côtier fréquent.
	Savoir être	Commentaires et limites
<u>6</u>	Connaissance des règles de sécurité et éco-responsabilité	<ul style="list-style-type: none"> - RIFA-PSM Conseillé. - Pratiquer une pêche écoresponsable. - Connaître et appliquer les écogestes.
<u>7</u>	Connaissance des règles d'organisation d'une séance de PSM en milieu naturel	<ul style="list-style-type: none"> - Organiser sa sortie en mer. - Organiser la sécurité.

	Savoir-faire	Commentaires et limites
<u>8</u>	Capacités techniques	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtrise du palmage, en surface et en immersion. - Matelotage (les principaux nœuds marins). - Maîtrise de la préparation ventilatoire. - Maîtrise de la ventilation de récupération. - Discrétion (surface et immersion).
<u>9</u>	Capacités spécifiques	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir se repérer en mer (amer). - Savoir se repérer dans l'eau (trouver une pierre). - Maîtrise des techniques de pêche. - Gestion du matériel. - Valorisation des prises.

1. Organisation générale de l'examen :

- Ce brevet est organisé à l'échelon d'une SCA, d'un club, d'un département ou d'une région.
- Les compétences 6 à 9 doivent faire l'objet d'un examen pratique, en mer. (Décris ci-après)
- Les diplômes sont saisis par le Moniteur responsable de la formation et/ou de l'examen, Moniteur-Entraîneur fédéral 1^{er} degré à minima, titulaire de la licence fédérale en cours de validité.
- Le carnet pédagogique sera complété et rendu.

Epreuves

L'examen est constitué de trois groupes d'épreuves :

- 1er groupe : Examen théorique numérique (compétences 1 à 4)
- 2ème groupe : Examen écrit (compétence 5 à 7)
- 3ème groupe : Examen pratique en mer (compétences 8 et 9)

Pour être PSM 3, il suffira d'avoir satisfait à l'épreuve théorique en obtenant la note minimum de 90 sur 100, et d'avoir une moyenne d'au moins 10 / 20 dans les groupes 2 & 3. Une note inférieure à 6 / 20 sera éliminatoire dans chacune des épreuves.

En cas d'échec à un groupe d'épreuves, le candidat bénéficiera des notes obtenues dans les autres groupes si elles sont satisfaisantes pour la session suivante, (capitalisation) à condition qu'elles ne comportent pas de notes éliminatoires, ou de notification de la part des formateurs pour un mauvais comportement du candidat.

Tout manquement grave à la sécurité, entraînera une élimination du candidat.

Groupe 1

L'examen théorique :

L'examen théorique est numérique : <https://forms.gle/bn2J4kjEh7PoYgkM6>

Il est noté sur 100 points, le candidat doit obtenir la note minimum de 90 points.

- Le formateur donne le feu vert au candidat pour remplir en ligne le QCM. S'il obtient une note de 90 sur 100 à minima, il reçoit par e-mail un certificat de réussite.
- Le candidat garde précieusement ce certificat qui lui ouvre les portes de l'examen pratique.
- Pas de limite de temps, le candidat peut répondre au QCM autant de fois qu'il le souhaite. L'objectif est pédagogique, la note minimale est donc élevée.

Groupe 2

Les épreuves écrites : *Durée totale : 2 heures* *La note finale devra être ramenée sur 20.*

Lecture de cartes marines, connaissance des marées : *Note sur 20* *Coefficient 2*

Connaissance du balisage côtier fréquent : *Note sur 20* *Coefficient 2*

Organisation de sortie et sécurité : *Note sur 20* *Coefficient 3*

Les examens écrits sont disponibles sur le site de la commission nationale :
<https://peche.ffessm.fr/> ou sur demande à l'adresse mail suivante : d.segui@psm-ffessm.fr

Groupe 3

L'épreuve pratique :

Durée totale : 45 minutes ***Note sur 20***

Avant de se mettre à l'eau, le candidat justifiera au jury, le choix de son lestage, de son arbalète, de son vêtement néoprène et de tout autre élément matériel éveillant la curiosité du jury.

Le candidat devra montrer à l'aide d'un bout 4 nœuds marins classique :

- Le nœud de cabestan
- Le nœud de taquet
- Le nœud de chaise
- Un nœud d'arrêt (au choix du candidat)

Puis les capacités 8 et 9 seront évaluées en condition réelle de pratique.

Aide à l'évaluation du candidat :

	Savoir être	Précisions
<u>1</u>	Respect de la sécurité	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat connaît les règles de sécurité. - Le candidat est sensibilisé aux dangers liés au milieu et au matériel. - Le candidat ne se met pas en danger.
<u>2</u>	L'éco-responsabilité	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat pratique une pêche éco-responsable. - Le candidat connaît les écogestes et les met en œuvre. - Le candidat limite au maximum son impact sur le milieu.
	Connaissances	Précisions
<u>3</u>	Connaissance de la réglementation PSM locale	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat connaît les zones interdites à la pêche - Le candidat connaît les espèces interdites à la pêche - Le candidat connaît la maille des espèces prélevées - Le candidat coupe les caudales des espèces concernées par la réglementation.
<u>4</u>	Connaissance du milieu naturel	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat connaît le milieu : Marées, courants, Faune et Flore, etc...
<u>5</u>	Connaissance des techniques de pêche	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat Connait toutes les techniques de pêche.
	Savoir-faire	Précisions
<u>6</u>	Maîtrise du matériel	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat est correctement habillé. - Le candidat est correctement lesté. - Le candidat sait se servir parfaitement de son arbalète et de son enrouleur. - Le candidat n'utilise pas son couteau pour tuer ses prises.
<u>7</u>	Maîtrise de la ventilation	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat se ventile correctement avant de s'immerger - Le candidat n'hyperventile pas - Le candidat se remplit correctement d'air avant de s'immerger - Le candidat sait récupérer efficacement grâce à la ventilation

	Savoir-faire	Précisions
<u>8</u>	Maîtrise du palmage	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat a un palmage discret - Le candidat a un palmage en immersion esthétique - Le candidat a un palmage en immersion symétrique - Le candidat palme avec les hanches - Le candidat ne pli pas trop les genoux
<u>9</u>	Maîtrise du canard	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat fait un canard vertical - Le candidat commence à palmer quand ses palmes sont complètement dans l'eau - Le candidat n'éclabousse pas en s'immergeant - Le canard est discret - le candidat sait faire un canard à une jambe ou à deux jambes - Le candidat pré-compense en surface - Le candidat fait un mouvement de brasse - Le canard du candidat est efficace
<u>10</u>	Technique de pêche	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat maîtrise techniquement toutes les techniques de pêche
<u>11</u>	Discrétion	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat est calme. - Le candidat fait attention à son positionnement en surface. - Le candidat fait attention à son positionnement en immersion. - Le candidat fait le moins de bruit possible. - Le candidat sait appeler le poisson.
<u>12</u>	Valorisation des prises	<ul style="list-style-type: none"> - Le candidat sait tuer rapidement ses prises. - Le candidat sait saigner le poisson. - Le candidat sait nettoyer ses prises (y compris les ouïes et les reins). - Le candidat sait écailler le poisson.